**Strange programming languages**

When developers get tired of the standard serious PL, they start coming up with new, more unusual and interesting alternatives. And this is not only for fun, it can be useful too.

And speaking specifically, the benefit of such exotics lies in the fact that with its help programmers study the limits of the possibilities of languages and hone their skills even more effectively. After all, strange languages usually have a more complex syntax and therefore are understandable only to a small group of initiates.

Intrigued? Then let's get to know them in more detail.

**WHITESPACE**

Creations of this category usually have eloquent names. Whitespace (”space" in Russian translation) is no exception. In 2002, two comrades decided to create a language based solely on non-printable characters. The public then considered this idea just a joke, but the language was not only born, but also gained some popularity. Meanwhile, Whitespace has not won an international calling.

**CHEF**

A very funny PL created for those who like to cook and want to learn how to program. It is similar to a culinary recipe and is based on the following principles:

* the output data generated by the code should not only have a technical benefit, but also be tasty and easy to prepare;
* recipes should differ by budget;
* the code should act like a normal code, but at the same time be edible.

Would you like to try the chocolate cake "Hello World"?

**SHAKESPEARE**

The names of variables in Shakespeare coincide with the names of the characters in his texts. Their interaction takes place in scenes where input and output acts are performed, questions are asked and answers are received. According to the rules, simultaneous work can be with no more than two Shakespearean characters.

**CHICKEN/OOK**

And here you will see only one word — chicken. Apart from chicken, the code page does not contain any other characters. The Swedish developer created this language after a parody of D. Zongker's scientific reports.

OOK is built on the same principle, but it has 4 variations of this word:

* Ook, (with a comma)
* Ook!, (with an exclamation mark and a comma)
* Ook. (with a dot)
* Ook? (with a question mark)

It was reported that this unique tool was created exactly in order to be available for use by orangutans. Yes, you got it right, and it's not humor.

**INTERCAL**

If in the previous examples the algorithms of the languages were very incomprehensible, then here they are quite standard. The only thing that distinguishes Intercal from its more serious counterparts are small "surprises". The irony is that it implies the use of completely useless words (which, by the way, many codes sinned at the time of the origin of programming). For example, in some version it is necessary to write to the computer "please" for each of the operations, otherwise it will not perform them.

**ENGLISH**

The simplest of our PL list, because it imitates natural English. The free syntax is very convenient and gives the developer a huge freedom of expression.

**MALBOLGE**

So the moment has come when there is no laughing matter at all. The name is taken from Dante's brilliant work "The Divine Comedy”, in which the word “Malbolge" was called the 8th circle of hell, in which there were deceivers. As you can see from the example, it is almost impossible to create even a simple program in this language. The funny thing is that most of the code written in Malbolge was created using other programs and trivial search.

And the most interesting thing is that these are not all crazy and absurd languages that you can use to write funny codes and train your brain!

**Странные языки программирования**

Когда разработчикам надоедают стандартные серьезные ЯП, они начинают придумывать новые — более необычные и интересные альтернативы. Причем это дело не только веселое, но и полезное.

А если говорить конкретно, то польза от такой экзотики заключается в том, что с ее помощью программисты изучают пределы возможностей языков и еще эффективнее оттачивают свои навыки. Ведь странные языки обычно обладают более сложным синтаксисом и потому понятны только немногочисленной группе посвященных.

Заинтригованы? Тогда давайте познакомимся с ними подробнее.

**WHITESPACE**

Творения данной категории обычно имеют красноречивые имена. Whitespace (“пробел” в переводе на русский) — не исключение. В 2002 году два товарища решили создать язык, основанный исключительно на непечатаемых символах. Общественность тогда посчитала эту затею просто шуткой, но язык не только появился на свет, но и обрел определенную популярность. Между тем, международное призвание Whitespace так и не завоевал.

**CHEF**

Очень забавный ЯП, созданный для тех, кто любит готовить и хочет научиться программировать. Он похож на кулинарный рецепт и строится по таким принципам:

* создаваемые кодом выходные данные должны не просто иметь техническую пользу, но и быть вкусными, легкими в приготовлении;
* рецепты должны отличаться по бюджету;
* код должен действовать, как обычный код, но в то же время быть съедобным.

Не хотите попробовать шоколадный пирог "Hello World"?

**SHAKESPEARE**

Имена переменных в Шекспире совпадают с именами героев его текстов. Их взаимодействие происходит в сценах, где осуществляются акты ввода и вывода, задаются вопросы и получаются ответы. Согласно правилам, одновременная работа может быть не больше чем с двумя шекспировскими персонажами.

**CHICKEN/OOK**

А здесь вы увидите только одно слово — курица. Кроме chicken, кодовая страница не содержит ни одного другого символа. Шведский разработчик создал этот язык после пародии на научные доклады Д. Зонгкера.

OOK строится по тому же принципу, но в нем есть 4 вариации этого слова:

* Ook,
* Ook!,
* Ook.
* Ook?

Сообщалось, что создавался этот уникальный инструмент именно таким для того, чтобы быть доступным для использования орангутангами. Да, вы все правильно поняли, и это не юмор.

**INTERCAL**

Если в прошлых примерах алгоритмы языков были очень непонятными, то тут они вполне стандартны. Единственное, что отличает Intercal от более серьезных собратьев, это небольшие “сюрпризы”. Ирония в том, что он подразумевает использование совершенно бесполезных слов (чем, кстати, грешили многие коды во времена зарождения программирования). Например, в какой-то версии нужно обязательно писать компьютеру “пожалуйста” для каждой из операций, иначе выполнять их он не будет.

**ENGLISH**

Самый простой из нашего списка ЯП, потому что в нем имитируется естественный английский язык. Свободный синтаксис очень удобен и дает разработчику огромную свободу выражения.

**MALBOLGE**

Вот и настал момент, когда совсем не до смеха. Название взято из гениального произведения Данте “Божественная комедия”, в которой словом “Malbolge” назывался 8-й круг ада, в котором находились обманщики. Как вы видите по примеру, создать на этом языке даже простую программу практически нереально. Забавно то, что большая часть кода, написанного на Malbolge, была создана с помощью других программ и тривиального поиска.

И самое интересное, что это далеко не все безумные и абсурдные языки, которые вы можете использовать для написания забавных кодов и тренировки мозга!